



ROM JEUNES

CLUB
D'ÉTÉ



2025

CONTACTEZ-NOUS

Studio ROMJeunes
studio@rom.on.ca
416.586.8043



ROM

SOMMAIRE

01

Mission et histoire

02

Équipe ROMJeunes

03

Club d'été 2025

04

Activités

05

Ce que vous devez savoir

06

Politique en matière de comportement

07

Santé, sécurité et accessibilité



MISSION

ROMJeunes transforme des vies en aidant les enfants et les jeunes à interpréter le passé, à comprendre le présent et à construire ensemble un avenir commun. Nous privilégions l'apprentissage, générons du savoir, partageons des collections et des recherches, et suscitons des échanges sur des sujets à la croisée de l'art, de la culture et de la nature.

Sous la surveillance d'une équipe d'animation énergique, les campeurs participeront à des activités d'apprentissage interactif et expérientiel, des projets artistiques et des labos, et bénéficieront d'un accès unique aux galeries, aux collections et aux spécialistes du ROM.

ROMJeunes privilégie des méthodes d'apprentissage accessibles et inclusives et propose aux campeurs un milieu enrichissant et sécuritaire pour explorer, apprendre et s'épanouir.

L'HISTOIRE DE ROMJEUNES



ROMJeunes a vu le jour en 1938 avec la formation du Club du samedi et ne tarde pas à s'imposer comme une référence dans le milieu muséal.

Ruth Home, la première directrice du camp, était d'avis que les musées appartiennent à toutes et à tous, y compris les femmes et les enfants. Elle a créé le camp grâce aux dons de la communauté, l'aménagement d'un atelier d'art du Département de la paléontologie et la contribution pédagogique de Sylvia Hahn, une artiste du ROM.

Le Club d'été a été établi en 1942. Le camp de la relâche a débuté en 1998 et ROMJeunes : les tout-petits en 2008.

L'ÉQUIPE ROMJEUNES



Nombre de campeurs et d'animatrices/animateurs

Nombre d'enfants par animatrice/animateur : 5 ans – 6; 6 à 7 ans – 8; 8 ans et plus – 10.

L'équipe d'animation

Chaque groupe est dirigé par une animatrice ou un animateur diplômé.e d'un établissement postsecondaire et ayant de l'expérience dans le domaine. L'équipe d'animation est responsable de la recherche, la planification et la prestation des leçons en galerie s'inspirant des collections du Musée et de la mission de ROMJeunes. Elle développe également des projets pédagogiques s'inscrivant dans le cadre des leçons.

Les aides

Les aides-monitrices et aides-moniteurs sont des élèves du secondaire ou des étudiant.e.s d'université ayant de l'expérience dans le domaine. Chaque groupe compte un ou deux aides.

Les bénévoles

Chaque groupe compte au moins deux bénévoles.



DIRECTEUR DU CAMP, GESTIONNAIRE DE ROMJEUNES

Kiron Mukherjee

Kiron travaille avec des élèves de tous âges, les encourageant à faire preuve de créativité dans l'expression de leur intérêt pour les sciences. Kiron, qui œuvre au ROM depuis une vingtaine d'années notamment en tant que directeur du camp ROMJeunes, croit en le pouvoir qu'exercent la science, l'art et la narration sur l'apprentissage et le développement des enfants.



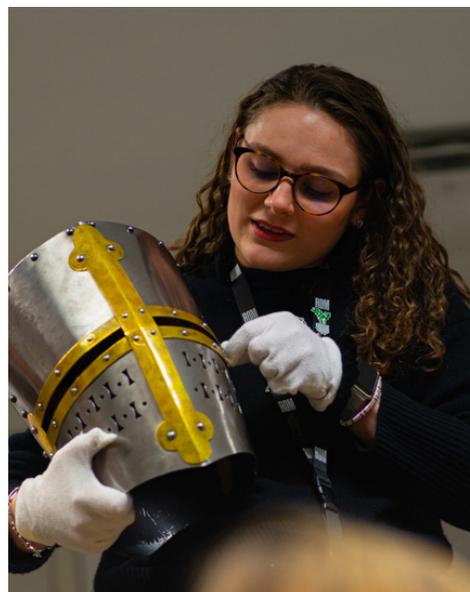
Kiron a siégé au comité consultatif de *Owl Magazine*, a été nommé une des 100 Voix de la communication scientifique au Canada par Science Borealis et a enseigné la communication scientifique dans le cadre du programme de Communication visuelle environnementale de Fleming College. Le *Toronto Star*, le *National Post* et le *Globe and Mail* lui ont consacré des articles et il a participé à des émissions de CBC, TVO et Global Television. Outre sa vaste expérience en matière de développement de programmes scolaires, Kiron a à cœur le rayonnement de ses initiatives dans la communauté.

Titulaire d'un diplôme en histoire de l'Université York, Kiron considère que ses années comme campeur ROMJeunes ont largement contribué à sa formation.

DIRECTRICE ADJOINTE, COORDONNATRICE DE ROMJEUNES

Alex Schnekenburger

Alex, une éducatrice et programmatrice d'expérience, est responsable de l'administration et du contenu des programmes ROMJeunes. Elle s'emploie à faire découvrir l'univers magique de l'art, de l'histoire et de la science aux jeunes, ainsi qu'à créer des espaces inclusifs et accessibles pour les jeunes ayant des besoins particuliers.



Alex travaille au ROM depuis une dizaine d'années, principalement à titre de directrice adjointe de ROMJeunes. Elle a fait un stage au National Museum of Ireland-Archaeology à Dublin, où elle a collaboré au développement de stratégies d'accessibilité avec l'équipe des Services éducatifs. Alex est titulaire d'un baccalauréat en histoire et anthropologie de l'Université de Toronto et d'une maîtrise en études muséales de Johns Hopkins. Dans ses temps libres, elle adore voyager, visiter le plus grand nombre de musées possible et écouter Taylor Swift.

CLUB D'ÉTÉ 2025



Préparez-vous à faire de fascinantes découvertes en fouillant les riches collections d'art, de culture et de nature du Musée. De nouveaux ateliers, dont Artistes en herbe, Toile blanche, De plus en plus haut, Voyage vers l'inconnu et Une question de faits nous permettront d'explorer les galeries de façon originale et stimulante. Nous avons hâte d'entamer cette édition du Club d'été 2025 en compagnie des nouveaux campeurs et des habitués. Venez passer l'été au ROM et vivez une expérience inoubliable ! **Le Club d'été est offert en anglais.**

Le parcours de l'exposition *La nature sous toutes ses couleurs* s'articule autour d'une suite d'espaces consacrées à une couleur spécifique de l'arc-en-ciel. Plus de 200 spécimens, des projections d'exception et des paysages sonores sont autant d'éléments qui contribuent à une expérience inoubliable. L'exposition souligne les chromatismes éclatants de la nature et célèbre sa beauté sauvage.

L'exposition *Vice, Vertu, Désir, Folie : Trois siècles de chefs-d'œuvre flamands* vous transporte dans le sud des Pays-Bas entre 1400 et 1700, une époque marquée par un formidable essor artistique. Des peintres remarquables, dont Pierre Paul Rubens, Antoine van Dyck et Hans Memling, ont trouvé de nouvelles façons de représenter la réalité, de décrire l'humanité et de raconter des histoires qui continuent de trouver un écho aujourd'hui. Les œuvres d'exception réunies dans l'exposition racontent les histoires de l'esprit d'initiative des citadines et citadins de villes prospère et d'une société en constante évolution.

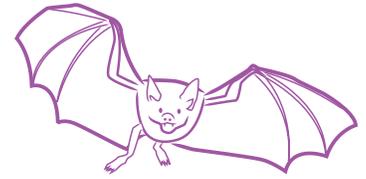
Camp de 9 jours Sessions 1 et 3	600 \$ Service de garde 125 \$
Camp de 10 jours Sessions 2 et 4	650 \$ Service de garde 135 \$
5-day camp Session 5	410 \$ Service de garde 80 \$
Tee-shirt (facultatif)	20 \$

CALENDRIER



ÂGE	Session 1 30 juin – 11 juillet (sauf le 1 ^{er} juillet)	Session 2 14 – 25 juillet	Session 3 28 juillet – 8 août (sauf le 4 août)	Session 4 11 – 22 août	Session 5 25 – 29 août
5	En pleine croissance	Vers de terre	Créatures sauvages	Mini-mythes	Une faune fascinante
6–7	Artistes en herbe	Une aventure monstrueuse	Costumes et coutumes	Paraons et compagnie	Artistes en herbe
6–7	Détectives scientifiques	En profondeur	Les merveilles du monde	De plus en plus haut	Les merveilles du monde
8–10	Voyage dans l'Antiquité	Voyageurs l'inconnu	Une planète dynamique	Roches et os	Voyage vers l'inconnu
8–10	Paléo-enquête	Une journée dans la vie de...	Un peu de tout	ROMBrandt	Un peu de tout
8–10	Randonnée artistique	ROMJeu de rôle	Les jeux à travers les âges	ROMJeu de rôle	Une journée dans la vie de...
11–14	Une force de la nature	Les reporters du ROM	Une question de faits	Le ROM est un théâtre	Analyse en profondeur
11–14	Toile blanche	L'architecture	Une question de temps	Sous le Microscope	Donjons et dragons
11–14	Donjons et dragons	Analyse en profondeur	Donjons et dragons	Une question de génération	
14–16	Leadership	Leadership	Leadership	Leadership	
5–16	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde

LES 4 ET 5 ANS



En pleine croissance

Comment un têtard devient-il une grenouille ? Comme une pousse devient-elle un arbre ? Comment les enfants grandissaient-ils dans l'Antiquité ? Partons à la découverte des petits de la biodiversité et des adolescent.e.s de l'Antiquité ? Nous allons traverser l'Égypte et jouer à des jeux anciens, visiter la Chine pour découvrir les leçons de l'époque et braver la Grotte des chauves-souris pour étudier le cycle de vie de nos amies qui dorment la tête en bas. Cet été, le Musée est en pleine croissance !

Une faune fascinante

Le ROM est rempli de fascinants animaux. Ensemble, nous allons explorer le royaume animal, chercher des bisons et des antilopes dans la savane et découvrir ce qui rôde dans ton quartier. Nous allons nous rendre dans La vie en péril : La Galerie Schad de la biodiversité pour rencontrer ces créatures fascinantes et nous renseigner sur leur mode de vie, leur alimentation et leur camarades.

Vers de terre

Savais-tu que les vers de terre sont les médecins de la nature ? Ils contribuent à la santé de la planète et tu peux en faire autant. Nous allons découvrir pourquoi notre planète et nos amis les animaux ont besoin de notre aide et ce que nous pouvons faire pour assurer le bonheur de la Terre. Nous allons marcher avec les pingouins en Antarctique et sillonner les sables brûlants du Sahara en compagnie de serpents. Nous allons nous familiariser avec les différents climats et la riche biodiversité de la Terre. Nous allons voyager dans le temps dans la Galerie Willner Madge de l'aube de la vie et les Galeries James et Louise Temerty de l'âge des dinosaures. Prépare-toi à faire le tour du monde !

Mini-mythes



Prépare-toi à vivre une aventure époustouflante. Nous retournons à l'époque des temps fabuleux ! Dangereux dragons, héros herculéens et divinités gargantuesques participent tous à cette activité interactive. Parcours la Grèce, l'Égypte, la Chine et d'autres pays à la recherche des grands mythes de l'Antiquité. Fais la connaissance des monstres présents dans les mythes et entre dans les légendes les plus fantastiques de l'histoire.

Créatures sauvages

Serpents couverts d'écailles, scarabées fousseurs et dragons féroces – le Musée est rempli de fascinantes créatures. À l'aide d'œuvres d'art, de jeux, de costumes et de vrais spécimens, nous allons explorer le royaume animal et découvrir l'étonnante biodiversité de notre monde. Tout ce que tu cherches à savoir sur tes animaux sauvages (ou non) préférés !

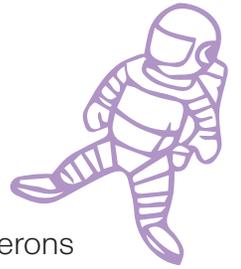




LES 6 ET 7 ANS

Plus haut, plus loin

Prépare-toi à conquérir de nouvelles frontières ! Nous examinerons les innovations marquantes réalisées par les plus grands cerveaux du monde. Nous nous familiariserons avec la mission d'exploration de Mars, les études menées par des chercheurs au fond des mers et les recherches effectuées en Arctique pour trouver une solution au changement climatique. Endosse ta combinaison spatiale. Direction l'espace : la dernière frontière, où tu découvriras l'histoire de l'exploration spatiale, la contribution du Canada à la Station spatiale internationale et l'avenir des recherches menées dans l'espace lointain.



Artistes en herbe

Prépare-toi à vivre une aventure haute en couleur ! Nous allons visiter la Galerie de la famille Patrick et Barbara Keenan de la biodiversité interactive et faire la connaissance d'animaux multicolores de partout dans le monde. Pourquoi les tigres sont-ils rayés ? Pourquoi les caméléons changent-ils de couleur ? Pourquoi les papillons de jour sont-ils colorés et les papillons de nuit ternes ? Tu trouveras réponse à ces questions dans l'exposition *La nature sous toutes ses couleurs*. Nous nous rendrons dans les Galeries Teck des richesses de la Terre pour découvrir des pierres précieuses avant de mettre le cap sur l'Égypte pour voir les magnifiques bijoux fabriqués avec ces pierres. Prends tes crayons et tes pinceaux. Inspire-toi de la nature, des dinosaures, des pingouins et des étoiles pour créer tes propres œuvres.



En profondeur

Connais-tu les trésors qui dorment sous tes pieds ? La nature et l'histoire ancienne te l'apprendront ! Qu'il s'agisse des fossiles préhistoriques conservés au Musée, des ressources naturelles dont dépendent nos maisons ou des cités anciennes qui nous fascinent, la Terre regorge de merveilles à découvrir. Exploration et expérimentation te permettront de mieux comprendre les origines de notre monde, son avenir et ce que nous pouvons faire pour le préserver.



Une aventure monstrueuse

Appel à tous les chasseurs de monstres ! Nous sommes à la recherche des plus célèbres créatures mythiques du monde. Découvre la crainte et le respect qu'ont inspirés les dragons en Europe et en Asie, et comment les légendes de monstres marins empêchaient les gens de nager. Nous résoudrons l'énigme du mystérieux sphinx, plongerons à la recherche du monstre du loch Ness et scruterons la forêt pour apercevoir un Sasquatch. Renseigne-toi sur les origines de ces légendes fantastiques. Une aventure monstrueuse qui te fera découvrir des légendes de partout dans le monde.



LES 6 ET 7 ANS

Détectives scientifiques

Appel à tous les scientifiques ! Résoudre les mystères de la vie de tous les jours t'intéresse ? Alors cette activité est pour toi. Des expériences faciles à effectuer te permettront de découvrir pourquoi le ciel est bleu, pourquoi les feuilles changent de couleur à l'automne et laquelle des avions en papier vole le plus loin. Tes enquêtes scientifiques te feront voyager du microscopique au cosmique.



Pharaons et compagnie



Pharaons, tsars, reines, etc. Mets ta couronne et prépare-toi à découvrir la royauté à travers le monde. Au cours de notre escapade royale, nous allons visiter les cités démocratiques de la Grèce, parcourir les empires anciens de l'Iran, traverser les déserts de l'Égypte et écouter des histoires de souverains anciens et de leur peuple.



Costumes et coutumes

Prépare-toi à vivre une aventure haute en couleur ! Nous allons visiter la Galerie de la famille Patrick et Barbara Keenan de la biodiversité interactive et faire la connaissance d'animaux multicolores de partout dans le monde. Pourquoi les tigres sont-ils rayés ? Pourquoi les caméléons changent-ils de couleur ? Pourquoi les papillons de jour sont-ils colorés et les papillons de nuit ternes ? Tu trouveras réponse à ces questions dans l'exposition *La nature sous toutes ses couleurs*. Nous nous rendrons dans les Galeries Teck des richesses de la Terre pour découvrir des pierres précieuses avant de mettre le cap sur l'Égypte pour voir les magnifiques bijoux fabriqués avec ces pierres. Prends tes crayons et tes pinceaux. Inspire-toi de la nature, des dinosaures, des pingouins et des étoiles pour créer tes propres œuvres.



Les merveilles du monde

Une aventure épique qui te fera découvrir les merveilles du monde. La grande muraille de Chine, l'Acropole d'Athènes, l'impressionnante tour du CN... les monuments emblématiques sont innombrables. Renseigne-toi sur les forces de la nature qui sont à l'origine des phénomènes les plus fascinants de la planète. Nage en compagnie des poissons dans la Grande barrière de corail en Australie et familiarise-toi avec le phénomène lumineux de l'aurore boréale. Découvre la science qui explique les miracles de mère Nature. Inspire-toi des merveilles du monde pour créer une œuvre emblématique.



LES 8 À 10 ANS

Randonnées artistiques

Mets tes chaussures les plus confortables et prépare-toi à découvrir de passionnants sites culturels de Toronto. Profite de tes visites du ROM et des galeries de la région de Toronto pour enrichir ton portfolio. Développe tes talents artistiques par le dessin, la peinture, le collage et la sculpture. Une excellente occasion de découvrir les collections du ROM et certains des trésors cachés de la ville tout en apprenant de nouvelles techniques !



Voyage dans l'antiquité

Prépare-toi à entreprendre un voyage mémorable dans l'Antiquité. Au cours de notre odyssée, nous découvrirons des mythes celtes, romains, grecs, égyptiens et autres. Pénètre dans l'univers du Ramayana qui raconte l'histoire de Rama et l'épopée de Gilgamesh. Assiste aux travaux d'Héraclès (appelé Hercule chez les Romains), accompagne les Argonautes dans leur quête de la toison d'or ou participe à la quête du Saint-Graal. Inspire-toi de tes aventures pour créer tes propres monstres, héros et mythes.



Une journée dans la vie de...

Passes une journée à vivre comme des personnes du passé... et du présent. Prépare-toi à remonter dans le temps et à découvrir la vie des peuples anciens. Joue au pharaon régnant sur l'Égypte ancienne, endosse ton armure pour livrer bataille et découvre la hiérarchie des civilisations du passé. Cap sur le présent : découvre ce que le ROM a de mieux à offrir et fais la connaissance des historiens et des scientifiques qui ont découvert ces civilisations. Explore les galeries du Musée et apprends des spécialistes de l'archéologie, la paléontologie, l'anthropologie et beaucoup plus encore !



Une planète dynamique

Nous avons tous un rôle à jouer dans la protection de la planète. Ta visite des galeries du ROM t'apprendra que la vie est diversifiée, qu'elle forme un réseau et qu'elle est en péril. Étudie les liens entre les espèces et les habitats. Quelles leçons pouvons-nous tirer de l'extinction massive du Permien-Trias au moment où nous entamons la nôtre? Découvre comment tes décisions au jour le jour peuvent faire toute la différence dans la conservation de l'environnement et sauver la planète !



LES 8 À 10 ANS

Les jeux à travers les âges

À vos marques, prêts, partez ! Une expédition internationale qui te fera découvrir des défis, des divertissements et des jeux d'adresse à travers les âges. Renseigne-toi sur l'origine autochtone de la crosse – le jeu national du Canada. Parcours les Galeries Samuels de l'Europe et endosse une armure en prévision d'un combat. Découvre un récit mythologique au cours duquel une tisserande est transformée en araignée. Collabore avec ton équipe. Mets tes connaissances à l'épreuve. Amuse-toi !

Ce groupe jouera à l'extérieur. Veillez à ce que votre enfant apporte avec elle ou lui tous les jours une bouteille d'eau, de l'écran solaire et un chapeau.



Voyage vers l'inconnu

Endosse ta combinaison spatiale. Nous allons nous rendre aux confins du système solaire, visiter la face cachée de la lune et explorer les nuages de méthane de Vénus. De retour sur Terre, nous parcourons contrées et mers lointaines, des profondeurs extrêmes de l'océan aux toundras arctiques du Nord. Renseigne-toi sur le point Nemo, le lieu le plus éloigné au monde de toute terre émergée, et l'ampleur de la pollution. Escalade le mont Everest. Ces sites inconnus ont beaucoup à nous apprendre. Pourquoi sont-ils si difficiles à explorer ? Inspire-toi de tes découvertes et crée un diaporama de ton propre monde inexploré.

Un peu de tout

Tu n'arrives pas à te décider ? Tu veux développer tes talents artistiques ou satisfaire ton esprit curieux ? Pourquoi pas les deux ! Découvre toute une foule de sujets liés aux galeries, collections et travaux de recherche du ROM. Visite l'exposition *La nature sous toutes ses couleurs* et découvre la faune et la flore éclatantes de mère Nature. Le matin, explore les salles portant sur les arts et les cultures du monde à la recherche d'inspiration pour tes créations artistiques. L'après-midi, visite les galeries du ROM à la découverte du monde de l'enquête scientifique.



Paléo-enquête

Origines de la vie, premier vol des dinosaures, apparition des êtres humains : la paléontologie fait partie intégrante d'un monde éblouissant, celui de la science et de l'histoire. Explore notre célèbre collection de fossiles qui porte sur des centaines de millions d'années, renseigne-toi sur nos recherches innovantes en préhistoire et découvre comment les paléontologues conservent, reconstituent et étudient leurs spécimens. Comment la vie a-t-elle débuté ? Les dinosaures ont-ils réellement disparu ? Les mastodontes de la période glaciaire peuvent-ils être ramenés à la vie ? Paléo-enquête te le dira !

LES 8 À 10 ANS

ROMbrandt

Enfile ton sarrau de peintre car tu vas entreprendre une aventure artistique époustouflante ! Inspire-toi des amphores grecques, des magnifiques étoffes du Ghana et des magnifiques papillons dans la Galerie de la biodiversité. Nous allons peindre comme Picasso et jouer avec la couleur comme Emily Carr. Visite l'exposition phare *Vice, vertu, désir, folie : Trois siècles de chefs-d'œuvre flamands* et découvre l'art de la Renaissance hollandaise. À l'aide d'un miroir, réalise un autoportrait à la manière du maître Rembrandt. Un parcours artistique qui te mène aux quatre coins du Musée !

ROMJeu de rôle

Paladins, elfes ou Pégase. Crée ton personnage, montre-toi stratégique et choisis ta propre aventure en parcourant les galeries magiques du Musée. Explore les Galeries Schad de la biodiversité et fais la connaissance de vrais animaux qui ont inspiré beaucoup de créatures mythologiques. Traverse les galeries culturelles et inspire-toi des récits des héros du passé pour réussir ta quête. Échapperas-tu au regard de la gorgone Méduse ou seras-tu transformé.e en pierre ? Sauras-tu détecter la présence des djinns ou auront-ils raison de toi ? Lance un dé 20 et mise sur l'initiative !

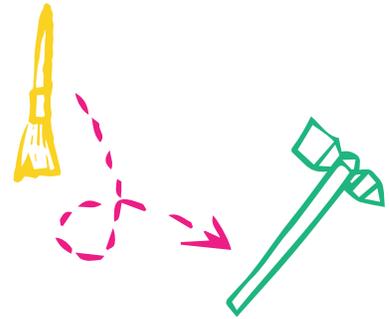
Ce programme s'inscrit dans le cadre du très populaire Donjons et dragons de ROMJeunes.

Des roches et des os

La Terre est un endroit mystérieux. Chaque nouvelle découverte s'accompagne de questions. Prépare-toi à trouver réponses à tes questions. Nous allons explorer 3,5 millions d'années d'histoire à l'aide de crânes humains. Nous analyserons différents minéraux et roches pour déterminer pourquoi certains émettent de la lumière dans l'obscurité. Nous allons manipuler de vrais météorites et recréer la naissance du système solaire. Nous allons examiner des os de dinosaures pour en apprendre davantage à leur sujet. L'univers n'aura plus aucun secret pour toi.



LES 11 À 14 ANS



Une question de temps

Bienvenue au monde merveilleux de l'archéologie ! Apprends les rudiments du métier. Nous allons déterrer notre propre site et percer le mystère qui s'y cache. Essaie-toi à reconstituer de la poterie, fabriquer des outils en silex et effectuer des analyses fauniques. Apprends auprès d'un archéologue, rencontre des spécialistes du ROM et familiarise-toi avec la survie sur le terrain. Le temps fait partie intégrante de cette exploration du passé.

Le ROM est un théâtre

Tout le monde est prêt ! Un voyage imaginaire fera revivre les collections du ROM. Notre école de théâtre explore les genres dramatiques à travers les âges et le monde. Elle favorise l'expression créatrice par des exercices de voix, de mouvement et de dialogue. À la fin, tu auras l'occasion de faire valoir tes talents dans un spectacle digne de Shakespeare.

L'architecture

Coup d'œil sur l'architecture d'hier et d'aujourd'hui. Découvre certains des plus grands exploits d'ingénierie au monde. Des légendaires cités perdues comme Pompéi aux musées modernes, l'architecture a façonné le monde qui nous entoure. Mets tes chaussures les plus confortables et nous allons explorer l'histoire de l'architecture et du développement urbain.

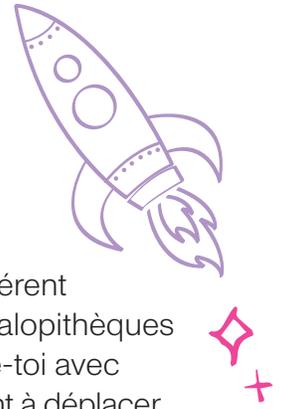


Toile blanche

Donne libre cours à ta créativité ! Familiarise-toi avec les techniques du clair-obscur et du collage, les notions de composition et convergence, et les secrets du cercle chromatique. Inspire-toi de la beauté éclatante de la nature en visitant l'exposition phare *La nature sous toutes ses couleurs* et la Galerie Schad de la biodiversité. Parcours les galeries de l'Afrique, des Amériques et de l'Asie-Pacifique pour découvrir les significations de la couleur. Explore les histoires illustrées sur les amphores grecques et les récits ornant les textiles autochtones. Fais la connaissance des peintres hollandais présentés dans le cadre de l'exposition phare *Vice, vertu, désir, folie*. Cet été, plonge au cœur de la création au ROM.



LES 11 À 14 ANS



Un étonnant parcours

Appel aux esprits curieux ! Prépare-toi à approfondir chaque jour un thème différent s'articulant autour des riches collections du Musée. Analyse des crânes d'australopithèques et d'hominidés. Renseigne-toi sur les effets étonnants de l'évolution. Familiarise-toi avec l'archéologie expérimentale et découvre comment les peuples anciens réussissaient à déplacer d'immenses colonnes et des obélisques. Envoie-toi vers Mars et observe le travail que les rovers accomplissent pour les chercheurs sur Terre. Une chance unique de rencontrer des spécialistes du ROM qui mènent des recherches révolutionnaires.

Donjons et dragons

Plonge dans un univers dans lequel TU crée l'histoire. Parcours le Musée à la recherche d'objets qui ont inspiré les populaires jeux de rôle. Gros plan sur la biodiversité, les cultures anciennes, les artefacts, les armes et bien plus encore. Joins-toi à une campagne remplie de bêtes fantastiques, de mysticisme et de mystères irrésolus. Fais appel à ton imagination crée des personnages et des stratégies. Surtout ne te mets pas à dos le maître du donjon !

Une force de la nature

Notre monde est en péril, mais nous pouvons encore le sauver ! La crise climatique constitue une sérieuse menace pour le monde qui nous entoure : les calottes glaciaires fondent, les niveaux de la mer montent et la faune et la flore disparaissent. Nous allons parcourir les salles du ROM pour découvrir les vastes écosystèmes interdépendants de la Terre, rencontrer nos amis les animaux qui sont menacés et en apprendre davantage sur l'aspect scientifique de la crise climatique. Savais-tu que tu peux réduire ton empreinte carbone en adoptant tous les jours un comportement responsable ? Le monde a besoin de chefs de file novateurs et responsables. Les jeunes n'hésitent pas à prendre le relais ! Deviens une force de la nature et découvre comment tu peux prendre la parole et changer le monde pour le mieux !



Une question de génération



Nous allons explorer comment les grands mouvements et périodes de l'histoire ont influencé les générations futures. Nous allons nous rendre dans la Galerie Daphne Coxwell des arts et cultures des Premiers Peuples et la Galerie de la Chine pour comprendre la tradition orale. Nous allons voyager dans le temps et suivre l'évolution de la mode. Nous allons découvrir l'influence de la course à la Lune sur le design de l'ère atomique. Nous allons visiter la Galerie de l'Égypte pour découvrir la signification des couleurs. Quel rôle la « génération silencieuse » a-t-elle joué dans la deuxième vague féministe et la montée du mouvement des droits civiques ? À la fin de notre parcours, nous nous tournons vers l'avenir. Que souhaitons-nous pour la nouvelle génération – la génération Alpha ?

LES 11 À 14 ANS



Une question de faits

Faits : La crise climatique est réelle, la Terre est ronde et les humains se sont posés sur la Lune.

Fiction : Les pyramides ont été érigées par des extraterrestres, les requins n'ont pas de cancers et le monde est contrôlé par une organisation secrète.



La chasse aux fausses nouvelles, aux théories conspirationnistes et aux supercheries est ouverte ! Ensemble, nous allons séparer les faits de la fiction et explorer des stratégies nous permettant de trouver la vérité. Renseigne-toi sur les plus grandes supercheries de l'histoire. Découvre la véritable histoire des géants de la Patagonie, du canular radiophonique annonçant une invasion extraterrestre et de l'homme de Piltown. Consulte les médias sociaux pour voir la vitesse à laquelle la désinformation se propage. Familiarise-toi avec les tactiques frauduleuses destinées à tromper les gens et à s'emparer du pouvoir. Rétablissons les faits ! Que peux-tu faire pour faire triompher la vérité ?

Les reporters du ROM

Nouvelle de dernière heure ! Dans ton rôle de reporter officiel du ROM tu es appelé.e à travailler dans les coulisses. N'oublie pas ton calepin. Durant ces deux semaines bien remplies, nous allons réécrire l'histoire d'objets anciens, créer des blogues vidéo amusants et instructifs, et interviewer des spécialistes de l'art et de la science. Quelles sont les responsabilités d'un journaliste ? Quelles sont les meilleures sources ? Quelle est l'importance de l'intégrité journalistique ? Peu importe l'histoire que tu veux raconter sur le ROM et ses collections, nous t'aiderons à y arriver.



Le consentement média est obligatoire pour ce groupe. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à communiquer avec le bureau ROMJeunes au 416.586.8043 ou studio@rom.on.ca

Sous le microscope

Plonge dans le monde fascinant des labs haute technologie et de la recherche sur le terrain. Visite des labs, effectue des analyses scientifiques et fais des fouilles. Familiarise-toi avec les outils et les technologies dans les domaines de l'anthropologie, la paléontologie, la biologie de conservation, la botanique et la zoologie. Les possibilités de découvertes dans ces disciplines passionnantes sont illimitées.



LES 14 À 16 ANS

Leadership

Perfectionne tes qualités de leadership : assurance, communication et esprit d'équipe. L'expérience pratique auprès des enfants, des aides-monitrices, des aides-moniteurs, des animatrices et des animateurs du Club d'été complète les exercices de résolution des problèmes et conflits et de renforcement de la motivation. Tu rencontreras des professionnel.le.s et te renseigneras sur les carrières en milieu muséal. Les diplômé.e.s de ce programme ont la possibilité d'être embauché.e.s comme aides-monitrices ou aides-moniteurs au Club d'été 2026 et dans le cadre d'autres programmes ROMJeunes.

Bienvenue au Club d'été ROMJeunes !

Veuillez prendre connaissance des renseignements suivants.

8 h 10 – 9 h	Accueil à l'Entrée des groupes scolaires Le Choix du Président
9 h – 10 h 15	Leçons et exploration des galeries avec les animatrices/animateurs
10 h 15 – 10 h 45	Pause et collation à l'extérieur (Promenade des philosophes), si le temps le permet
10 h 45 – 12 h	Projets d'art ou expériences scientifiques dans les labos du ROM
12 h – 13 h	C'est le temps de faire le plein d'énergie. Dîner à l'extérieur (Promenade des philosophes), si le temps le permet
13 h – 14 h 15	Poursuite de l'exploration des galeries et projets artistiques
14 h 15 – 14 h 45	Pause et collation à l'extérieur (Promenade des philosophes), si le temps le permet
14 h 45 – 16 h	Projets à compléter et préparatifs pour le retour à la maison
16 h	Signature du registre des départs
16 h – 18 h	Service de garde

CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR



Accueil du matin

- 8 h 10 à 9 h
- Entrée des groupes scolaires Le Choix du Président, du côté sud de l'édifice. Descendez le petit escalier situé entre le Musée et le Planétarium et entrez par les premières portes vitrées à droite. Nous serons là pour vous accueillir.
- Le premier jour, nous vous recommandons fortement d'entrer dans le Musée avec votre enfant afin de vous assurer que nous avons les renseignements nécessaires (fiche santé, personne(s) autorisée(s) à venir chercher l'enfant et session).
- Si c'est la première fois que votre enfant participe au camp, nous vous suggérons d'arriver plus tôt pour lui permettre de se familiariser avec le milieu et le personnel.
- Des films (courts-métrages, documentaires ou vidéos réalisées par d'anciens campeurs) sont projetés entre 8 h 10 et 9 h.

Collations et repas

- Les enfants doivent apporter leurs repas et leurs collations. Assurez-vous que votre enfant soit en mesure de satisfaire son appétit.
- À noter : les noix et les aliments contenant des arachides (p. ex., beurre d'arachides, Nutella, barres de céréales, etc.) sont strictement interdits. Si la boîte-repas de votre enfant contient des beurres sans arachide (p. ex., Wow Butter ou Sun Butter) veuillez en aviser votre enfant et mettre une note à cet effet dans sa boîte-repas.

Départ

- La personne qui vient chercher l'enfant doit présenter une pièce d'identité avec photo et signer le registre des départs à l'Entrée des groupes scolaires Le choix du Président.
- Assurez-vous que le nom de toutes les personnes autorisées à venir chercher l'enfant (y compris celui de la personne qui l'a inscrit) apparaît correctement sur la formule. Une personne dont le nom n'apparaît pas sur la formule ne sera pas en mesure de prendre l'enfant en charge avant que nous ayons procédé aux mesures qui s'imposent.
- Nous ne laissons partir aucun enfant sans surveillance. Les jeunes de 11 à 14 ans peuvent partir seuls si leurs parents ou tuteurs les y autorisent par écrit.
- Votre patience est appréciée lors de la signature des registres.
- Vous devez venir chercher votre enfant dès la fin du camp ou du service de garde, sous peine de payer des frais de retard.



CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR



Service de garde

- Le service de garde est offert de 16 h à 18 h.
- Les enfants peuvent participer à des activités ou regarder un film amusant.
- Le nombre de places est limité. Les premiers arrivés seront les premiers servis. Veuillez consulter les tarifs et cocher la case réservée à cet effet sur la formule d'inscription.
- Des frais de retard de 1 \$ la minute s'appliqueront après 18 h.

Stationnement

Le Musée ne dispose pas de terrain de stationnement. Vous pouvez déposer rapidement vos enfants ou venir les chercher dans la zone réservée aux autobus scolaires, sur Queen's Park, du côté Est du ROM. Ne stationnez pas dans cette zone et n'entravez pas la circulation des autobus, car vous risquez une contravention. Le Musée n'assume aucune responsabilité à cet égard et ne paie aucune contravention. Un arrêt d'autobus et une station de métro se trouvent devant le Musée. Pour en savoir plus, appelez la TTC au 416.393.INFO.

Politique de comportement

Au ROM nous croyons que tous les enfants ont le droit d'apprendre en s'amusant dans un endroit sécuritaire. Nous nous attendons à ce que chaque participant.e adopte un comportement positif et approprié. Le personnel et les bénévoles respectent le droit de chaque enfant à être traité équitablement et à s'exprimer sans crainte de punition ou de réprobation. Nous nous attendons à ce que les campeurs fassent preuve d'empathie, respectent leurs pairs et restent au sein de leur groupe en tout temps.

Nous avons adopté un système de gradation des interventions.

Écart de conduite mineur – Le personnel tente de trouver les raisons du comportement de l'enfant et lui fait comprendre que son comportement ne répond pas au code de conduite du camp.

Écart de conduite répété – Un membre du personnel prend l'enfant à part pour lui parler de son comportement. Les animateurs et animatrices soulignent l'importance de coopérer avec le groupe. Au besoin, l'enfant peut prendre le temps de se calmer avant de rejoindre ses camarades. Les parents sont avisés et doivent s'entretenir avec l'enfant de son comportement envers le personnel et les membres de son groupe. Si l'enfant persiste il peut être temporairement retiré du groupe et devra parler à un membre de l'administration du camp de jour.

CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR



Politique de comportement

Écart de conduite majeur (refus de coopérer, bagarre, bousculade) – L'enfant discute de son comportement avec un membre de l'administration du camp et des mesures sont prises pour mettre fin à son inconduite. Les parents sont avisés et mis à contribution. En cas de récidive, l'enfant peut être exclu du programme sans remboursement.

Faute grave – Les comportements suivants ne sont pas tolérés :

- Paroles, comportements ou gestes dégradants
- Paroles ou gestes discriminatoires à l'égard de groupes protégés (c.-à-d., 2SLGBTQIA+, race, genre, handicap, ascendance, couleur, croyance, âge ou autre question identitaire)
- Vol
- Comportement dangereux pour soi ou autrui, y compris violence verbale ou physique
- Objets défendus :
Images/matériels choquants ou déplacés
Armes, couteaux, alcool ou drogues
- Un enfant qui affiche l'un de ces comportements ou qui se conduit de façon à présenter un danger pour lui-même, le personnel, ses pairs ou le Musée est immédiatement écarté du groupe. L'enfant discute de son comportement avec le directeur du camp de jour. Les parents sont avisés immédiatement. Les dommages doivent être réparés et, le cas échéant, la police sera contactée. L'enfant peut être définitivement exclu du programme sans remboursement.
- Nous partons du principe que le comportement fait partie intégrante de la communication. Nous nous ne ménagerons aucun effort pour travailler avec les campeurs et les parents pour remédier aux problèmes de comportement. Si votre enfant souffre d'un trouble de comportement nous vous serions obligés de nous accorder un entretien confidentiel (en personne ou au téléphone) pour faciliter son intégration au programme.
- Nous visons à offrir à votre enfant et ses pairs un environnement sécuritaire, agréable et où règne la discipline. Votre coopération à cet égard nous aidera à réaliser notre objectif. Si vous avez des questions au sujet de cette politique n'hésitez pas à communiquer avec nous au 416.585.8043 ou studio@rom.on.ca. Au plaisir d'accueillir votre enfant au sein de notre groupe !

Santé et sécurité

Epipen, inhalateurs et autres médicaments – Les campeurs qui ont besoin d'un EpiPen ou d'un inhalateur doivent le porter sur leur personne en tout temps. Assurez-vous de remplir le formulaire Plan d'urgence anaphylaxie avant l'arrivée de votre enfant au Musée.

Le personnel du ROM n'est pas autorisé à administrer des médicaments. Si votre enfant doit prendre des médicaments durant les heures d'activités, veuillez vous adresser au bureau ROMjeunes.



CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR



Santé et sécurité

Maladies contagieuses – Si votre enfant a une maladie contagieuse à déclaration obligatoire ou à déclaration non obligatoire, veuillez en avvertir le bureau ROMjeunes le plus tôt possible et gardez-le à la maison. Font partie de ces maladies :

- Conjonctivite aiguë contagieuse, pharyngite streptococcique, varicelle, grippe, poux, pied-main-bouche, rougeole, coronavirus (SARS, COVID-19, MERS), coqueluche, tuberculose et autres maladies contagieuses ne figurant pas sur la liste.

Les symptômes à surveiller comprennent sans s’y limiter :

- Fièvre ou frissons, toux, essoufflement, perte de l’odorat ou du goût, congestion nasale ou nez qui coule, maux de tête, extrême fatigue, maux de gorge, douleurs musculaires ou articulaires, troubles gastro-intestinaux (nausée ou diarrhée), cuir chevelu irrité ou éruption cutanée, yeux rouges, inflammation des ganglions.

Si les symptômes d’une maladie contagieuse se manifestent durant les activités, l’enfant sera tenu de porter un masque et isolé dans une pièce supervisée. Le parent/tuteur/tutrice sera immédiatement avisé.e afin de déterminer la marche à suivre.

Toutes les salles de cours du Musée sont dotées de désinfectant pour les mains. Si vous ne voulez pas que votre enfant se serve de désinfectant à base d’alcool, veuillez en aviser le personnel responsable du groupe dans lequel se trouve de votre enfant

Signaler un cas de maladie contagieuse positif

Si le test de votre enfant est positif :

- Veuillez en aviser le Studio ROMjeunes sans tarder par téléphone (416 586-8043) ou courriel (studio@rom.on.ca).
- Le bureau ROMjeunes communiquera avec les personnes ayant été en proche contact avec le l’enfant. Le nom des enfants ayant testés positifs demeurera confidentiel.

Vaccination

Il est fortement recommandé que les campeurs soient vaccinés afin d’assurer que le camp et le Musée demeurent sécuritaires.

Pour en apprendre davantage sur les vaccins et prendre une décision avisée, consultez les liens ci-dessous

Vaccins et immunisation

Calendrier de vaccination systématique de l’Ontario

Santé publique Ontario

Le service téléphonique de l’InfoCentre provincial pour la vaccination (1-833-943-3900) est offert de 8 h à 20 h, sept jours sur sept.



CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR



Port du masque

Le port du masque est recommandé pour les participant.e.s qui ont des symptômes ou qui souffrent d'une maladie respiratoire, notamment à l'intérieur et dans les endroits achalandés. Des masques pour enfants et adultes seront disponibles sur place.

ROMjeunes et le Musée royal de l'Ontario adhèrent aux recommandations de Santé publique Ontario et se réservent le droit d'actualiser ses politiques et programmes.

Accessibilité et inclusion

L'inclusion est au cœur de tous les programmes ROMJeunes. Les campeurs bénéficient de programmes adaptés à leurs besoins particuliers qui leur permettent de s'épanouir et de développer leur plein potentiel.

Le personnel de ROMJeunes offre un soutien individuel aux enfants et aux adolescents ayant des besoins particuliers (troubles émotionnels, troubles de comportement, problèmes de santé).

Si vous avez des questions à ce sujet, veuillez communiquer avec Alexandra Schnekenburger, coordonnatrice de ROMJeunes et directrice adjointe du Club d'été, au **416.586.8093** ou **aschnekenburger@rom.on.ca**.

CONTACTEZ-NOUS

ROMkids Studio
studio@rom.on.ca
416 586 8043

Bureau des inscriptions
summerclub@rom.on.ca
416 586 5797



